

04 「I See...」
作成者：八島里紗

why

日本の防災意識を高め、海外の技術を知る

企業：海外×日本

一般：体験コーナ

第1回 展示+販売+タイアップ

地震+津波 火事 台風 コロナウイルス

第2回 企業間ミーティング

1回目以降は各地域での開催

第3回 タイアップ品展示会

映像技術による
脱出ゲーム

コロナ対策

総合サイト開設
映像配信 通信販売

実体験から知識を得る

利益は？